



# Evangelização Infantil

Tema: O que é ter fé?

Este é um guia para os pais/ evangelizadores trabalharem o tema com as suas crianças.

## Introdução para os adultos:

"A fé robusta traz a perseverança, a energia e os recursos que fazem vencer-se os obstáculos, tanto nas pequenas quanto nas grandes coisas. A fé que é vacilante traz a incerteza, a hesitação, das quais nutrem os obstáculos que se quer vencer; ele não procura os meios de vencer, porque não crê poder vencer.

Numa outra acepção, diz-se fé à confiança que se tem no cumprimento de uma coisa, à certeza de atingir um objetivo. Ele dá uma espécie de lucidez, faz que se vislumbre, pelo pensamento, o objetivo que se procura e os meios de se chegar até ele..

A fé sincera e verdadeira sempre é calma; ela dá a paciência que sabe esperar. Pois, tendo seu ponto de apoio na inteligência e na compreensão das coisas, está certa de chegar onde quer...

A verdadeira fé alia-se à humildade. Aquele que a possui, deposita a sua confiança em Deus mais do que em si mesmo, porque sabe que, simples instrumento da vontade de Deus, não pode nada sem Ele. É por isso que os bons espíritos vêm em sua ajuda...

A fé raciocinada, aquela que se apóia nos fatos e na lógica, não deixa atrás de si nenhuma obscuridade. Acredita-se porque se tem certeza, e só se tem certeza quando se compreendeu... o Espiritismo conduz a esse resultado, triunfando sobre a incredulidade todas as vezes que não encontra oposição sistemática e partidária" (trecho do livro: **Evangelho Segundo o Espiritismo - A fé transporta montanhas**)



**Assistir com a criança a historinha do vídeo "O que é ter fé?":**

<https://youtu.be/sFk9hvvrXVA>



## 2

### Discutir sobre a história, fazendo algumas perguntas:

- Você já ouviu falar de fé?
- A tia Mônica disse que ter fé é algo simples ou muito complicado?
- Você acha que ter fé tem a ver com o que pensamos?
- Por que o nosso pensamento é tão poderoso?
- O que acontece quando fazemos uma prece?
- Por que a dúvida e o medo podem atrapalhar a fé? A mãe do Caique sabe disso?
- Afinal, o Caique entendeu o que é ter fé?

Se for preciso, assista novamente o vídeo com a criança, fazendo pausas e comentando.

Explique numa linguagem simples e infantil a essência do texto contido na introdução desta aula.

## 3

### Vocabulário:

Perguntar para a criança se ela sabe o que significa a palavra **CONFIANÇA**. Em seguida, dar alguns exemplos.

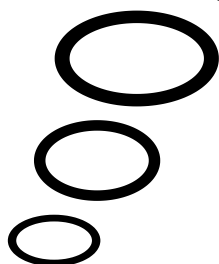
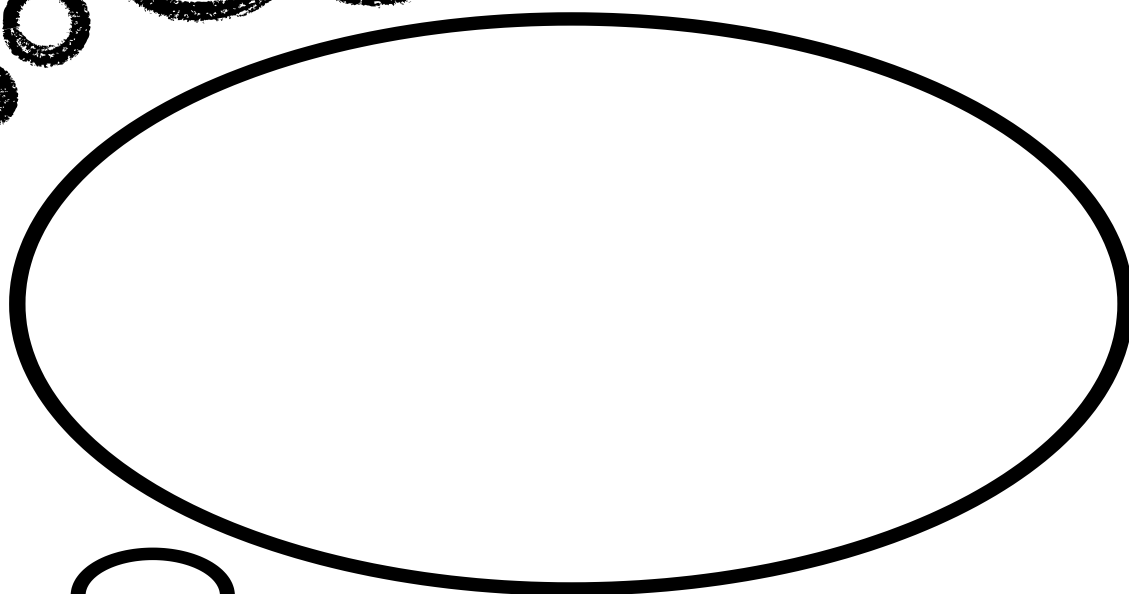
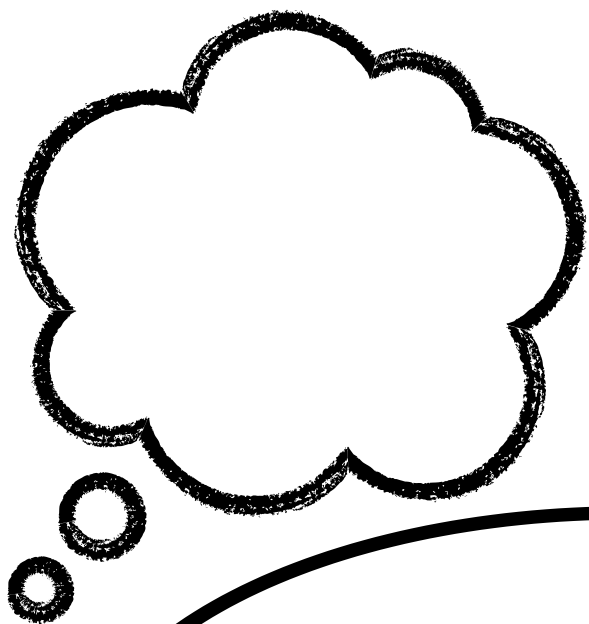
Explique também o significado da palavra **DUVIDAR**.

## 4

### Fazer a atividade "POR ONDE ANDAM OS MEUS PENSAMENTOS":

- Pergunte para a criança por onde andam os pensamentos dela, o que gostaria de alcançar na vida e se ela costuma sentir medo e pensamentos ruins frequentemente;
- Em seguida, peça que ela desenhe nos balões abaixo os pensamentos que mais a acompanham durante o dia;
- Para concluir a atividade, reforce a idéia de que os nossos pensamentos são poderosos e atraem para a nossa vida aquilo que pensamos.

Meus  
pensamentos:



# 5

## Fazer a brincadeira "ANDAR COM FÉ":

- Logo abaixo está o modelo do jogo "Andar com Fé";
- Imprima o tabuleiro que contém o caminho a ser percorrido;
- Recorte cada cartinha com as mensagens escritas;
- Recorte o dado, os bonecos e monte-os;
- Para começar o jogo embaralhe as cartinhas, coloque uma sobre a outra e vire-as para baixo;
- Cada participante escolherá um boneco e vocês decidam quem irá começar o jogo;
- Com os bonecos posicionados no início do tabuleiro, o iniciante terá que jogar o dado;
- Em seguida, antes de avançar pelas pegadas, terá que pegar uma cartinha da mesma cor que saiu no dado;
- Então, você deverá ler para a criança (caso ela não saiba ler) a mensagem da carta e avançar ou voltar para trás, conforme estiver indicado;
- Em seguida é a vez do próximo jogador, que fará o mesmo procedimento;
- Vence o jogo quem chegar primeiro no local onde está Jesus;
- O objetivo é a criança aprender que os nossos pensamentos e sentimentos estão relacionados com a Fé.
- Antes de começarem a brincadeira, leia a historinha a seguir sobre a passagem bíblica em que Jesus caminha sobre as águas e ensina sobre a Fé. Isto irá contextualizar a brincadeira e facilitar o entendimento desta atividade:

**Obs: coloque entonação e emoção ao contar a história, isso ajuda a envolver as crianças! Ao final, dê uma breve explicação sobre a lição de fé que Jesus deu nesta ocasião.**



# Andar com fé

Há muitos anos atrás, na época em que Jesus estava aqui na Terra para nos ensinar, aconteceu que depois de ele ter se reunido com uma multidão de pessoas, pediu que os seus discípulos entrassem no barco e fossem adiante, para o outro lado do mar, enquanto ele se despedia das pessoas e aproveitava para orar no alto do monte.

Mas era tarde da noite, e o barquinho, já chegando no meio do mar, balançava muito porque ventava forte!

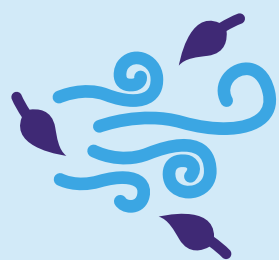
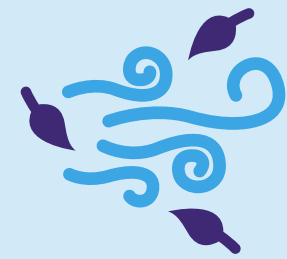
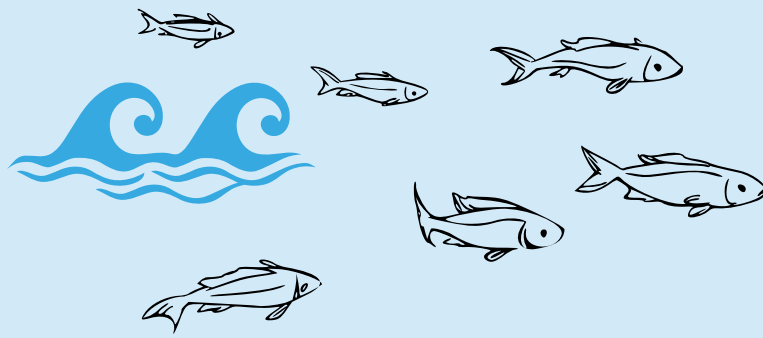
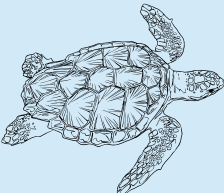
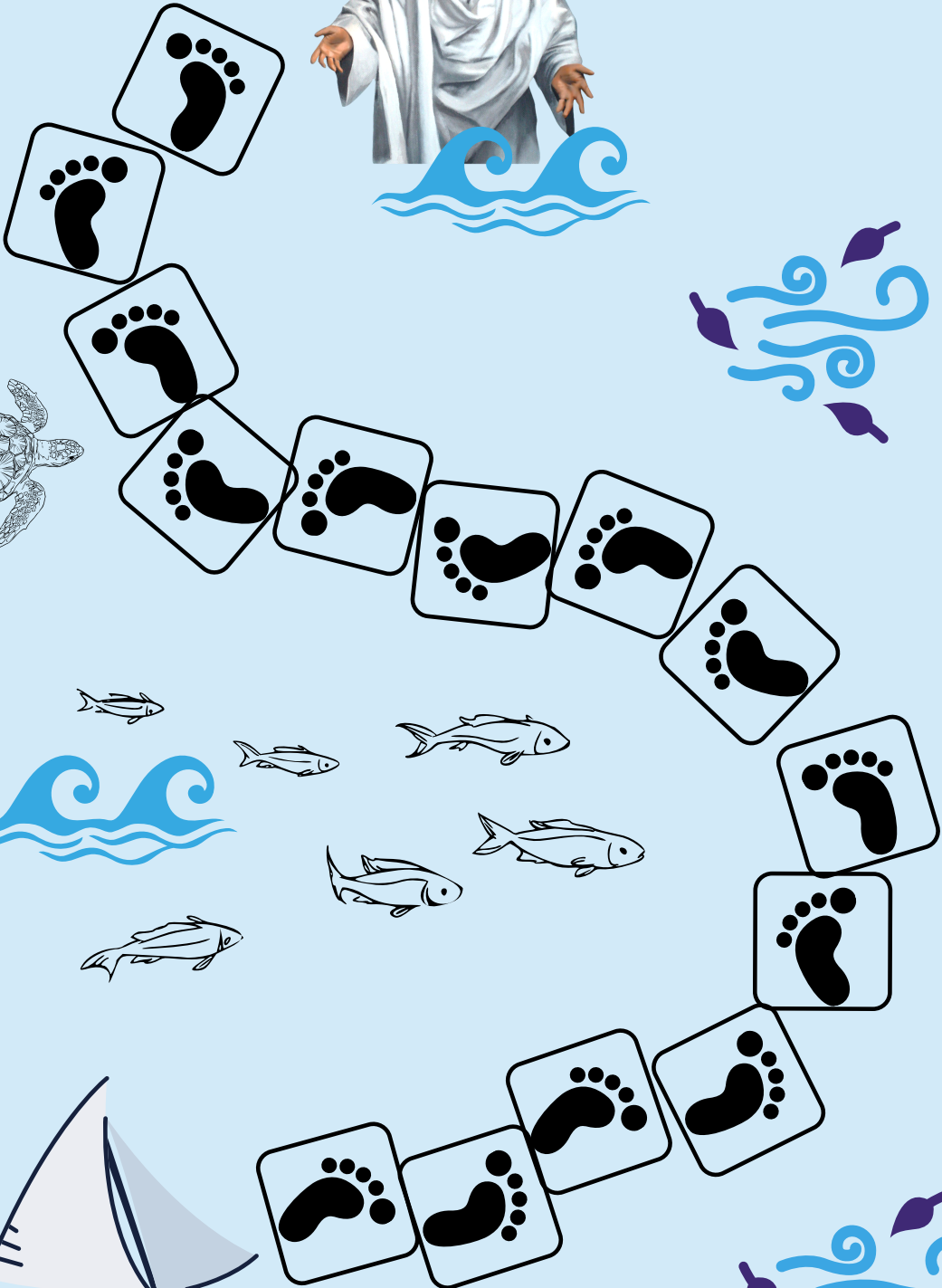
Jesus, vendo que os homens estavam em apuros, começou a ir até lá, mas andando por cima do mar, como quem anda pelo chão!

Quando os discípulos viram aquilo ficaram muito assustados e pensaram que ele fosse um fantasma! E Jesus, para acalmá-los, disse: "Tende bom ânimo, sou eu, não temais (não tenham medo!)" (Mt 14:27)

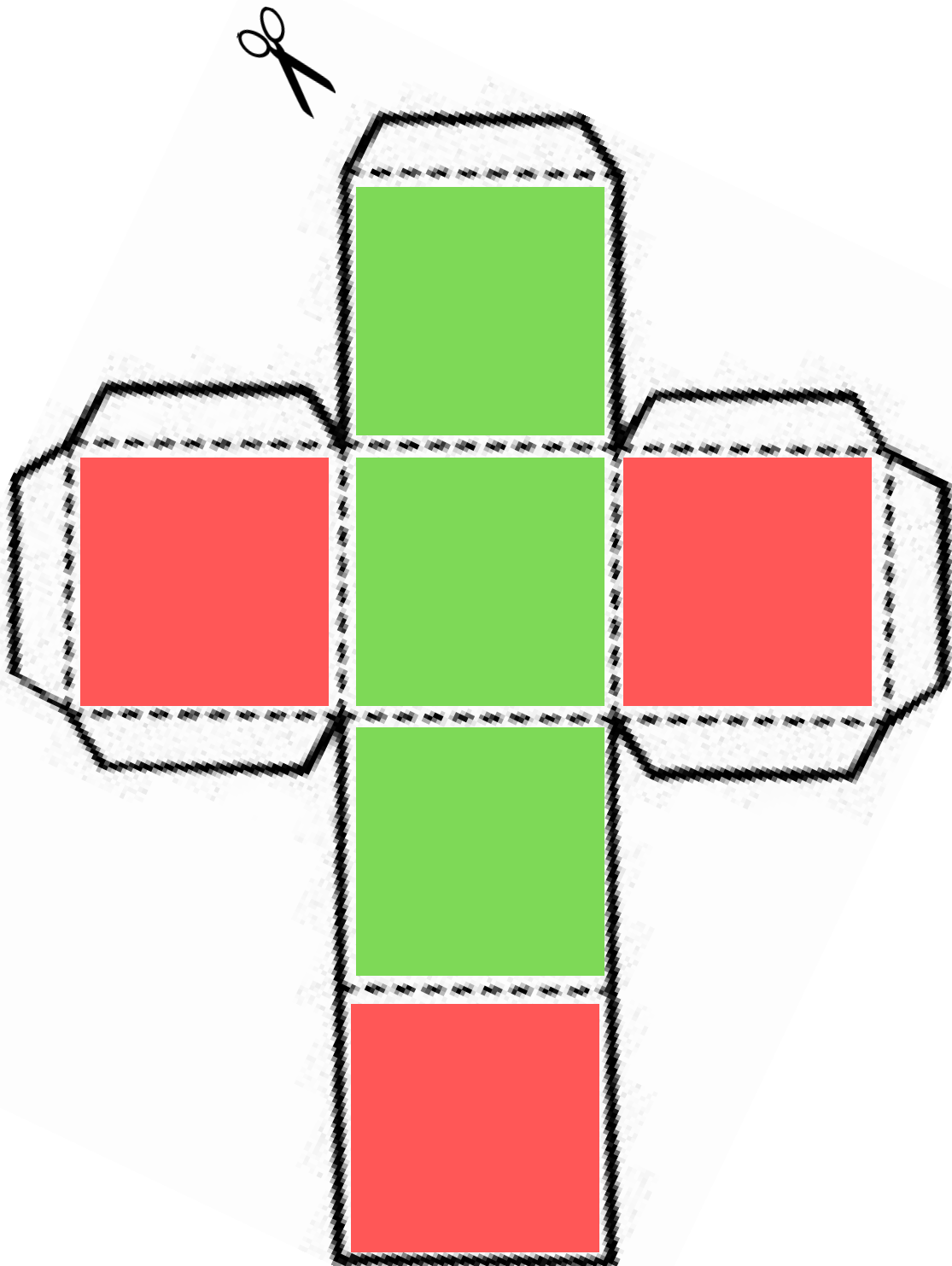
Um dos discípulos que estava no barco, o Pedro, disse que se fosse mesmo Jesus que estava ali, que ele pudesse andar também por cima do mar. E Jesus concordou, dizendo que Pedro poderia sim andar sobre as águas.

Pedro então desceu do barco e andou sobre as águas para ir até Jesus. Mas de repente, sentiu o vento forte e teve **medo!** Com isso, ele começou a afundar e pedir a Jesus que o salvasse! Jesus então estendeu a mão e o segurou, perguntando, "**Homem de pouca fé, por que duvidaste?**" (Mt 14:31).

# Andar com fé



Recorte o dado, dobre os pontilhados e cole para formar um cubo:





Que bom! Você  
está com **FÉ!**  
Dê 2 passos  
para frente.



Xiii... você está com  
**MEDO** e começou  
afundar!  
Fique onde está.

Está **confiando**  
em Deus!  
Dê 3 passos  
para frente.



Xiii... você está  
**duvidando** que  
vai vencer!  
Dê 1 passo  
para trás.



Seus **pensamentos**  
estão **positivos!**  
Dê 4 passos para  
frente.



Você está com  
muito **MEDO** e  
se afogou!!  
Volte para o  
início.

Você **acredita**  
que vai vencer!  
Dê 6 passos  
para frente.



Você está  
pensando que vai  
perder!  
Dê 4 passos para  
trás.





Cada participante deverá escolher um personagem, escrever o nome no centro do retângulo, recortar e colar as pontas, para que o boneco possa ficar em pé:

